**Període de compleció 2026**

| | |
|---|---|
| **MÒDUL PROFESSIONAL**: M03 DAW i DAM | |
| **PROFESSOR/S RESPONSABLE/S**: Ramon Cervera, Belén Aznar, Montse Tallada | |

- **Contingut a considerar per la prova:**

  - **UF1: Programació estructurada:** Diferents problemes de variables, tipus, estructures condicionals i repetitives. També Arrays.
  - **UF2: Disseny modular :** 1 problema disseny descendent (implementant mètodes statics i crides als mateixos)
  - **UF3:Fonaments de gestió de fitxers:** 1 problema d'escriptura i lectura de fitxers de text i binaris.
  - **UF4:programació orientada a objectes. Fonaments:** 1 problema de creació i ús de classes i objectes.
  - **UF5:POO. Llibreries de classes fonamentals:** 1 problema que farà ús bàsicament de col·leccions (Llistes, Diccionaris, …)
  - **UF6:POO. Introducció a la persistència en BD.:** 1 problema d'accés amb JDBC a base dades. Operacions d'insert, delete, update i select.

- **Format de la prova**:

  Es farà ús de l'ordinador, entorn de programació, llenguatge JAVA

**Període de compleció 2025**

| |
|---|
| **MÒDUL PROFESSIONAL**: M08 DAM |
| **PROFESSOR/S RESPONSABLE/S**: Xavier Abilla i Roger Girbes |

- **Contingut a considerar per la prova:**
  - **UF1: Desenvolupament d'aplicacions per dispositius mòbils:** Intents de dispositiu, preferències d'usuari, peticions HTTP/HTTPS i lectura JSON.
  - **UF2: Programació multimèdia (44 hores):** Connexió i CRUD sobre FireBase i serveis de Google.
  - **UF3: Desenvolupament de jocs per dispositius mòbils:** Creació de videojocs 2D amb LibGDX.
- **Format de la prova**:

  Es farà ús de l'ordinador de l'aula, entorn de programació Android Studio